

**AGGIORNAMENTO REGOLAMENTARE N. 1/2024**

**MODIFICA APPENDICE REGOLAMENTO SPORTIVO IAME Series Italy 2024 - OPEN GAMES 2024**

In approvazione delle normative del Regolamento Sportivo Nazionale 2024, ad integrazione e/o modifica del Regolamento Sportivo "IAME Series Italy 2024 - APPENDICE IAME Series Italy - OPEN GAMES 2024" approvato da ACI in data 30 gennaio 2024 numero di approvazione 20/2024 RM, si comunica quanto segue:

**ATTUALE**

**5.5 Clash Race**

Si qualificano per Clash Race le categorie da 24 a 36 Conduuttori classificati dopo le manche di qualificazione che decidono lo schieramento di partenza di

- Clash Race A, stabilito in base alla classifica dopo le manche di qualificazione; ad esempio, in caso di 36 Conduuttori dal 1° (primo) al 18° (diciottesimo) classificato;
- Clash Race B, stabilito in base alla classifica dopo le manche di qualificazione; ad esempio, in caso di 36 Conduuttori dal 19° (diciannovesimo) al 36° (trentaseiesimo) classificato.

Il Conduuttore che dopo la partenza non termina la Clash Race, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuato. Al Conduuttore che non prende la partenza in Clash Race A, B (non importa per quale motivo) viene assegnata l'ultima posizione della classifica generale.

Nel caso di più Conduuttori che non prendono la partenza, le posizioni sono determinate per sorteggio.

Al Conduuttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, viene assegnata l'ultima posizione in classifica generale.

Nel caso di più Conduuttori che sono stati esclusi, le posizioni sono determinate per sorteggio.

Al termine di Clash Race A e B vengono redatte le classifiche, secondo i rispettivi ordini di arrivo, che determinano la classifica generale. Tale classifica generale stabilisce la griglia di partenza della Finale.

**MODIFICA**

Si qualificano per Clash Race le categorie da 24 a 36 Conduuttori classificati dopo le manche di qualificazione. **che decidono lo schieramento di partenza di**

- **Clash Race A, stabilito in base alla classifica dopo le manche di qualificazione; ad esempio, in caso di 36 Conduuttori dal 1° (primo) al 18° (diciottesimo) classificato;**
- **Clash Race B, stabilito in base alla classifica dopo le manche di qualificazione; ad esempio, in caso di 36 Conduuttori dal 19° (diciannovesimo) al 36° (trentaseiesimo) classificato.**

**Il Conduuttore che dopo la partenza non termina la Clash Race, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuato. Al Conduuttore che non prende la partenza in Clash Race A, B (non importa per quale motivo) viene assegnata l'ultima posizione della classifica generale.**

**Nel caso di più Conduuttori che non prendono la partenza, le posizioni sono determinate per sorteggio.**

**Al Conduuttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, viene assegnata l'ultima posizione in classifica generale.**

**Nel caso di più Conduuttori che sono stati esclusi, le posizioni sono determinate per sorteggio.**

**Al termine di Clash Race A e B vengono redatte le classifiche, secondo i rispettivi ordini di arrivo, che determinano la classifica generale. Tale classifica generale stabilisce la griglia di partenza della Finale.**

**Lo schieramento di partenza di Clash Race A e B, è stabilito in base alle posizioni di classifica delle manches di qualificazione e, a parità di classifica, in base alla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione.**

**Il Conduuttore primo classificato dopo le manche di qualificazione parte in Clash Race A, il secondo in Clash Race B, il terzo in Clash Race A, il quarto in Clash Race B, il quinto in Clash Race A, il sesto in Clash Race B e così fino alla concorrenza di un massimo di 18 Conduuttori per ogni Clash Race.**

**In caso di ex-aequo fra due o più Conduuttori, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione.**

**A ciascuna Clash Race, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:**

**al 1°: 0 penalità;**

**al 2°: 2 penalità;**

**al 3°: 3 penalità;**

**e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità. Il Conduuttore che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato la Clash Race, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuati.**

**Il Conduuttore che non prende la partenza in una delle Clash Race (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti più 1. Il Conduuttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti più 2.**

**Al termine delle Clash Race viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conduuttore nelle manches di qualificazione e nelle Clash Race. In caso di ex-aequo fra due o più Conduuttori, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione. Tale classifica determina la griglia di partenza della Finale.**

